

SYZYGIE

Un jeu pour 2 joueurs – A partir de 10 ans – 20 minutes
Auteurs: lu' & moi jeux – Illustrations: game-icons.net

Règles du jeu

Lune + Force = Marées

La marée est la variation de la hauteur du niveau des mers et des océans, causée par la combinaison des forces gravitationnelles dues à la Lune et au Soleil. Lorsque la Terre, la Lune et le Soleil sont sensiblement dans le même axe, l'influence des corps célestes s'additionne et les marées sont de plus grande amplitude. En astronomie, cette situation d'alignement est appelée syzygie.

La galaxie J.A.M.08 est composée de plusieurs soleils et d'une multitude de planètes recouvertes en grandes parties d'eau. Chacune est entourée par une ou plusieurs lunes, ce qui provoque des marées d'intensités exceptionnelles.

Dans ce jeu, jouez les faiseurs de galaxie, disposez les astres habilement de manière à provoquer de grandes marées. Pour ce faire, créez des alignements Lune/Planète/Soleil.



Matériel

Sur 4 feuilles A4 : 1 feuille de règles, 2 paquets de 20 cartes, des fiches de score

Mise en place

- Chaque joueur prend une feuille et découpe les cartes en suivant les repères de manière à obtenir chacun un paquet de 20 cartes carrées
- Chaque joueur mélange ses cartes et forme une pioche face cachée devant lui, puis pioche la 1^{ère} carte de son paquet
- Découpez la carte de départ et posez-la face visible au centre de la table
- Désignez un premier joueur: le dernier à avoir vu l'océan par exemple

Déroulement

En commençant par le premier joueur, vous jouez chacun à votre tour une carte sur la table, puis vous en piochez une nouvelle de votre paquet.

Pour marquer des points, vous devez créer des nouveaux alignements Lune/Soleil avec le plus possible de planètes entre les deux. Sur chaque planète est indiquée une valeur de marée: 1 ou 2, que vous pourrez additionner.

Contraintes de pose:

- Vous devez superposer votre carte sur une autre carte du centre de la table
- Vous devez superposer votre carte sur des espaces vides et/ou sur des Lunes/Planète/Soleil mais seulement si votre carte indique le même symbole au même endroit (peu importe la valeur de marée)
- Vous pouvez poser votre carte dans n'importe quel sens, mais toujours de manière orthogonale par rapport aux autres
- Vous ne devez pas cacher entièrement une autre carte.

Une fois votre carte posée, vous observez tous les alignements que vous avez créés dans les lignes, les colonnes et les diagonales du quadrillage:

- Vous ne comptabilisez que les nouveaux alignements. Pour calculer la valeur d'un alignement, additionner les valeurs de marée indiquées sur chaque planète. Reportez immédiatement ce score sur votre fiche en noircissant le nombre de bâtons correspondant
- Les alignements sont valides même s'ils contiennent des trous ou des cases blanches entre les symboles
- BONUS: Si vous parvenez à coller 2 soleils ou 2 lunes, vous gagnez le droit de piocher une carte supplémentaire. Ainsi lors de votre prochain tour de jeu vous pourrez jouer la carte de votre choix.

Fin de partie

Le jeu prend fin lorsque les deux joueurs ont joué toutes leurs cartes. A ce moment, celui qui totalise le plus grand score remporte la partie.





