

# ARMORIQUE



Un jeu de jmoijeux  
En hommage à UDERZO  
Pour la Game Jam DOITYOURGAME PNP du 28/03/20

2 à 5 joueurs  
8 ans et +  
15 à 25 minutes

*Dans ce jeu, un joueur défend le village des irréductibles gaulois en lançant des menhirs sur les autres joueurs, qui chacun contrôlent un des quatre camps romains et leurs puissantes catapultes.*

*Mécaniquement, il s'agit d'une revisite de la bataille navale, multijoueurs et dissymétrique. Bienvenue chez les fous!*



NOUS SOMMES EN 50 AVANT JÉSUS-CHRIST. TOUTE LA GAULE EST OCCUPÉE PAR LES ROMAINS... TOUTE ? NON ! UN VILLAGE PEUPLÉ D'IRRÉDUCTIBLES GAULOIS RÉSISTE ENCORE ET TOUJOURS À L'ENVAHISSEUR. ET LA VIE N'EST PAS FACILE POUR LES GARNISONS DE LÉGIONNAIRES ROMAINS DES CAMPS RETRANCHÉS DE BABAORUM, AQUARIUM, LAUDANUM ET PETIBONUM...

# Règles de jeu

## Matériel

Feuilles A4 à imprimer (pages 3 et 4) + 1 crayon par joueur

## Préparation

IMPRIMEZ	2 joueurs	3 joueurs	4 joueurs	5 joueurs
Gaulois	1 feuille gaulois pour le joueur gaulois			
Romains	1 feuille romains	1 feuille romains pour chacun des 2 romains	1 feuille romains pour chacun des 3 romains	1 feuille romains pour chacun des 4 romains

Il y a toujours un joueur gaulois. Les joueurs romains choisissent chacun un camp: Aquarium, Babaorum, Laudanum ou Petitbonum. *A moins de 5 joueurs il y aura des camps non utilisés.*

Puis tous les joueurs dessinent secrètement sur leur grille les emplacements de leurs habitations, en respectant les formes et les quantités indiquées (en haut à gauche pour le village gaulois et en bas à droite pour les camps romains). Vous pouvez tourner les formes comme cela vous convient. Vous devez laisser au moins une case vide entre chaque forme. Vous pouvez les placer contre les côtés de votre grille.

La partie peut commencer !

## Déroulement

Vous jouez chacun à votre tour, dans cet ordre: Aquarium, Babaorum, Laudanum, Petitbonum, Village gaulois, etc. *Evidemment, si vous jouez à moins de 5 joueurs, vous ignorez les camps romains non utilisés.*

**A votre tour, vous faites un tir ou une action spéciale.**

*Le joueur gaulois agit sur tous les camps romains utilisés simultanément!*

*A 2 joueurs, le joueur romain agira 4 fois de suite. A 3 joueurs, chaque romain agira 2 fois. A 4 joueurs, un romain agira 2 fois et les autres 1 fois. A 5 joueurs, chaque romain agira 1 fois!*

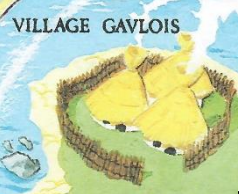
Le tir consiste à désigner une case adverse (Je tire en F6!) pour détruire ce qui s'y trouve. Le joueur visé doit dire si la case visée est vide (Manqué!) ou si une habitation est détruite (Touché!). *Vous pouvez même ajouter « Par Toutatis! » si vous êtes gaulois ou « Par Jupiter! » si vous êtes romain.* Quand vous touchez, vous gagnez le droit de rejouer immédiatement.

L'action spéciale consiste à utiliser une de 3 indiquées sur votre feuille. Vous devez cocher une petite case blanche après chaque utilisation. Attention! Elles sont en nombre limité pour toute la partie. Quand un romain utilise une action spéciale, tous les autres joueurs romains doivent aussi cocher la case.

*Le terme « zone » correspond à un ensemble de cases sur une grille marqué par un gros chiffre grisé.*

## Fin de partie

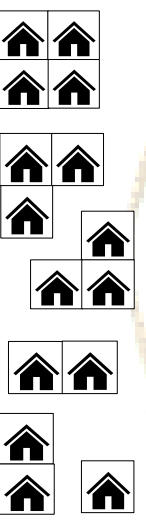
Le village gaulois gagne si les camps romains utilisés sont tous détruits. Les romains gagnent si le village gaulois est entièrement détruit.



# FEUILLE DES IRREDUCTIBLES GAULOIS



A B C D E F G H I



1								
2	1			2			3	
3								
4								
5	4			5			6	
6								
7								
8	7			8			9	
9								

## ACTIONS SPECIALES:

- ESPIONNAGE = désignez une des 6 zones d'un camp romain, ils doivent vous dire combien de cases sont habitées
- EXPEDITION PUNITIVE = désignez une ligne ou une colonne et détruisez toutes les cases habitées
- POTION MAGIQUE = désignez une zone et détruisez toutes les cases habitées dans cette zone



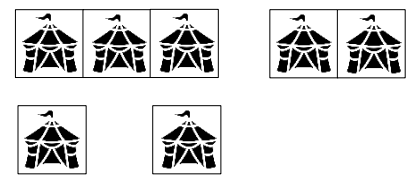
A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9



A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9

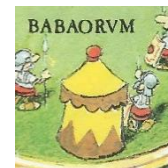


X Touché!  
O Manqué!



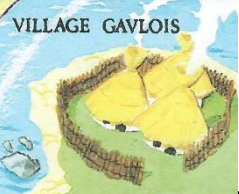
A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9



A B C D E F

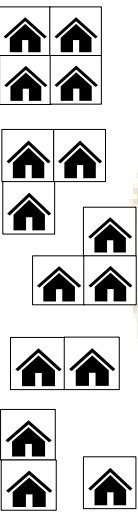
1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9



# FEUILLE DES ROMAINS



A B C D E F G H I



1								
2	1			2				3
3								
4								
5	4			5				6
6								
7								
8	7			8				9
9								

## ACTIONS SPECIALES:

- ESPIONNAGE = désignez une des 9 zones du village gaulois, il doit vous dire combien de cases sont habitées
- EXPEDITION PUNITIVE = désignez une ligne ou une colonne et détruisez toutes les cases habitées
- FORMATION D'ATTAQUE = désignez une zone et détruisez toutes les cases habitées dans cette zone



A B C D E F

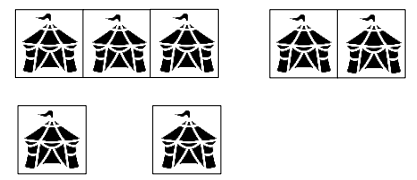


1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9



A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9

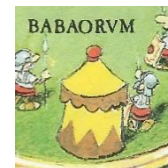


X Touché!  
O Manqué!



A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9



A B C D E F

1					
2	1		2		3
3					
4	4		5		6
5					
6	7		8		9